

FONDATION N HÉMA-QUÉBEC

en collaboration avec



Moment d'évasion

/Comment s'amuser et donner à une cause

Mettez vos esprits compétitifs au profit d'une bonne cause

En collaboration avec la compagnie Jeux d'évasion Immersia, nous proposons aux entreprises de s'engager dans une compétition amicale et ludique. En effet, nous vous invitons à participer à une activité de consolidation d'équipe amusante et remplie de défis tout en contribuant au financement de la grande cause de la Fondation Héma-Québec, soit donner le cadeau de la vie.

L'initiative est bien simple, vous devez former des équipes composées de vos collègues de travail et concurrencer entre vous pour obtenir les meilleurs résultats dans les deux catégories suivantes :

- réussir le plus rapidement l'activité de jeu d'évasion virtuelle choisie;
- amasser le plus de dons au total pour la cause.

Nous vous invitons donc à former des équipes en regroupant vos collègues de travail ou à approcher les différents départements de votre entreprise en leur proposant cette initiative pour faire de ce défi une compétition interdépartementale.

Défi du jeu d'évasion de la compagnie Immersia

Immersia est une compagnie locale de jeux d'évasion qui s'est hissée parmi les 25 meilleures entreprises de jeux d'évasion au monde en 2020. Elle propose quatre thématiques de salles virtuelles interactives et aussi amusantes les unes que les autres : *Le week-end au chalet*, *Le Cabaret Piccadelly*, *Le Grand Immersia Hôtel et Warpin*.

À partir de son poste de travail, bureau ou ordinateur portable, chacun des participants sera invité à se connecter individuellement à une conférence Zoom afin de prendre part à l'expérience. Tout au long du jeu, vous devrez diriger un personnage, qui sera vos yeux et vos mains à l'intérieur de la salle. Vos indications détermineront le cours des choses.

Vous aurez accès à un système d'inventaire qui vous permettra d'observer les différents objets et éléments trouvés afin de résoudre les énigmes proposées. Tout comme un jeu d'évasion conventionnel, vous aurez 60 minutes pour accomplir la mission proposée.

Les avantages d'une telle aventure

- Une compétition saine entre collègues et services afin de resserrer les liens: quelle sera la meilleure équipe?
- Un jeu d'évasion est une activité dynamique et différente des 5@7 normalement planifiés
- Une activité où chacun et chacune aura un sentiment de dépassement de soi
- Création d'un sentiment d'appartenance et reprise de contact avec les collègues



Performances des équipes inscrites



Membres des équipes

Les requins affamés :

Annie Bouquet Mélanie Normand
Félicia Jodoin Sergio Anaya
Guillaume Leclerc Valérie Agnard

Les pirates sanguinaires :

Carole Mereb Nathalie Goudron
Radka Iordanova Marc-André Dumont

SANGsationnelle :

Martine Nadeau Aniko Vochin
Caroline Biron Alain Racine
Jonathan Dion-Paré

Les ACTIFS colorés:

Fanny Feuiltault Charles Hammad
Abdelkader Sassi Houcem Souissi
Loubna Bakir Alice-Anne Gauthier

Les Cyber-évadés:

Cédric Lachamp Mariam Assoumane
Olivier Deschamps Sandrine Boucher
Sylvain Leclerc Maryse Guévremont
Santiago Emmanuel
Bojaca Ardila

Scénarios de l'activité

Week-end au chalet
Résultat: Réussite en 52 min.

Week-end au chalet
Résultat: Réussite en 53 min.13 sec.

Cabaret Piccadilly
Résultat: Réussite passé le temps
limite de 60 minutes

Week-end au chalet
Résultat: Réussite en 51 min. 20 sec.

Cabaret Piccadilly
Résultat: Réussite en 58 min. 40 sec.

Dons amassés

Total en dons amassés :
1 475\$

Total en dons amassés :
1 155 \$

Total en dons amassés :
1 000 \$

Total en dons amassés :
735 \$

Total en dons amassés :
555 \$

Témoignages

« Je recommande l'activité d'évasion virtuelle Immersia comme activité de Team Building. J'ai bien aimé mon expérience avec notre équipe. »

- Olivier Deschamps

« Personnellement, j'ai trouvé l'expérience très agréable et bien adaptée en virtuel; c'est certainement différent de l'expérience « en personne », mais tout de même très amusant. J'étais relativement nouveau dans mon équipe et j'ai aimé avoir l'occasion de vivre quelque chose de différent avec eux pour les connaître sous un nouvel angle. »

- Guillaume Leclercs

« J'ai adoré mon expérience à l'activité Immersia! Ce jeu m'a permis de découvrir mes collègues sous un autre angle, de renforcer l'esprit d'équipe et évidemment, d'avoir beaucoup de plaisir ! Le niveau de difficulté était très bien adapté à notre groupe et l'animatrice nous a très bien guidés tout au long de l'aventure. »

- Annie Boutet

1^{re} étape

Inscription au défi (équipe de 4 à 8 participants)



4-8



- /1. Créez votre équipe de 4 à 8 participants (confrères et consœurs de votre entreprise ou de votre service).
- /2. Inscrivez votre équipe sur notre [plateforme de sociofinancement](#) : le prix d'inscription est de 100\$ (plus taxes) **par équipe**
- /3. Remplissez le profil de votre équipe et des participants et fixez votre objectif de dons à recueillir (minimum de 250 \$ par équipe).
- /4. Ouvrez votre courriel de confirmation concernant votre défi et choisissez la date et l'heure de votre future évason.

2^e étape

Préparation de la promotion de votre défi et de votre collecte de fonds



- /1. Partagez votre défi dans vos réseaux personnels et professionnels afin de recueillir des dons pour la Fondation Héma-Québec. Votre entreprise peut aussi vous soutenir.
- /2. Prévoyez un minimum de deux semaines afin de réaliser votre collecte de fonds.
- /3. Participez à l'activité et plongez dans l'aventure. Soyez l'équipe qui s'évadera le plus rapidement et la meilleure donnatrice!

Aider en s'amusant

Tous les dons récoltés permettront à la Fondation Héma-Québec de faire rayonner sa mission et de soutenir l'Association des bénévoles du don de sang, qui sensibilise la population et recrute des donneurs dans les cinq secteurs d'activités d'Héma-Québec : sang, plasma, lait maternel, cellules souches et tissus humains. Donner au suivant tout en se divertissant n'a jamais été aussi simple!